Arcade Classic MX

Bedienungsanleitung

DE AT

1 Wichtige Warnung (Epilepsie)

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihr Kind damit spielen lassen!

Bei manchen Personen kann es in besonderen Fällen zu **epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen** kommen, wenn Sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt sind. Diese Personen können möglicherweise bei der Benutzung von Computer- und Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Familienmitglied unter Einwirkung von Blitzlichtern schon einmal Symptome aufgetreten sind, die möglicherweise mit Epilepsie zusammenhängen (wie z.B. Bewusstseinsstörungen oder Anfälle), wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihr Kind bei der Benutzung von Computer- und Videospielen grundsätzlich beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- oder Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät sofort ab und konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie erneut spielen.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung:

- ☺ Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf.
- ☺ Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- ☺ Achten Sie darauf, dass der Raum, in dem Sie spielen, stets gut gelüftet ist.
- ☺ Legen Sie bei der Benutzung eines Videospiels nach spätestens jeder Stunde eine Pause von mindestens 10 bis 15 Minuten ein.

2 Inhaltsverzeichnis

1 Wichtige Warnung (Epilepsie) 2
2 Inhaltsverzeichnis 3
3 Inbetriebnahme & Funktionen 4
3.1 Verpackungsinhalt kontrollieren 4
3.2 Stromversorgung 4
3.2.1 Batterien einlegen 4
3.2.2 Verwendung von aufladbaren Batterien 5
3.2.3 Batterielebensdauer 5
3.2.4 Wichtige Hinweise zu Batterien 5
3.3 Bedienelemente und deren Funktion 6
3.3.1 Übersicht 6
3.3.2 Beschreibung der Funktionen 7
4 Problemlösungen 7
5 Pflege des Gerätes 8
6 Software-Ausstattung 9
6.1 Einschalten und Spiele-Auswahl 9
6.2 Spiel-Beschreibungen 10
6.2.1 Dingle Hunt 10
6.2.2 Egypt Legend 10
6.2.3 Space Craft 11
6.2.4 Zodiac Dreamers 11
6.2.5 Gem World 11
6.2.6 Stack Master 12
6.2.7 Double Punch 12
6.2.8 Code Eagle 12
6.2.9 Pop Ball 13
6.2.10 Gogogo 13
6.2.11 Go Soccer 13
6.2.12 Save a Queen 14
6.3 Ein Spiel abbrechen & Ausschalten 14
7 Garantiebedingungen 15
8 Garantieabwicklung (nur für Deutschland gültig) ... 16

3 Inbetriebnahme & Funktionen

Herzlichen Glückwunsch zu Ihrer neuen Spielkonsole. Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit dem Gerät. Bitte beachten Sie die Hinweise in dieser Bedienungsanleitung um das Gerät optimal nutzen zu können.

3.1 Verpackungsinhalt kontrollieren

Folgende Teile befinden sich im Lieferumfang des Sets:
- ☺ Spielkonsole
- ☺ Bedienungsanleitung

3.2 Stromversorgung

3.2.1 Batterien einlegen

- ☺ Bitte legen Sie das Gerät vorsichtig mit der Vorderseite in Ihre Handfläche und öffnen Sie das Batteriefach, indem Sie auf den Verschluss drücken und schieben und anschließend die Klappe hochheben.
- ☺ Der ARCADE CLASSIC benötigt 3 Batterien mit 1,5 Volt vom Typ „AAA" oder „LR03".
- ☺ **WICHTIG: Bitte drücken Sie bei jedem Batteriewechsel mit einem spitzen Gegenstand auf den versenkten ACL-Taster im Batteriefach (unter der linken Batterie), um eventuelle Restspannung im Gerät zu entladen.**
- ☺ Wenn Sie die Batterien einlegen, achten Sie sorgfältig darauf, dass die Plus-Pole jeder einzelnen Batterie an den + Zeichen innerhalb des Batteriefachs anliegen (siehe Grafik).
- ☺ Verschließen Sie den Deckel des Batteriefachs.

3.2.2 Verwendung von aufladbaren Batterien

Grundsätzlich empfehlen wir die Verwendung von Alkali Batterien und raten von wiederaufladbaren Batterien (sog. Akkus) ab, da diese nur 1,2 Volt haben und somit nicht genügend Leistung für das Gerät zur Verfügung stellen. Falls Sie dennoch wiederaufladbare Batterien in dem Gerät verwenden möchten, so schaden Sie dem Gerät damit nicht. Jedoch kann es sein, dass dieses nicht ordnungsgemäß funktioniert. Auf jeden Fall verringert sich die Spieldauer (auch bei Spezial-Akkus mit mehr als 650 mAh Kapazität) gegenüber normalen Batterien erheblich.

3.2.3 Batterielebensdauer

Die Batterielebensdauer beträgt in der Regel mehrere Stunden, hängt jedoch von verschiedenen Faktoren ab.
Zum einen kommt es darauf an, ob Sie grundsätzlich nur hochwertige Batterien verwenden, zum anderen beeinflusst auch die eingestellte Lautstärke die Lebensdauer.

Sollten Sie entgegen unserer Empfehlung Akkus verwenden, liegt die Lebensdauer grundsätzlich unter der von hochwertigen Alkali-Batterien, da Akkus nur 1,2 Volt haben. Leere Batterien äußern sich wie folgt:

- ☺ wenn die Helligkeit und der Kontrast des TFT-Displays nachlassen
- ☺ wenn sich das Gerät während des Spiels plötzlich ausschaltet oder zum Eröffnungsbildschirm zurückkehrt
- ☺ wenn sich das Gerät nicht einschalten lässt

Tauschen Sie in diesen Fällen bitte die Batterien aus, damit das Gerät wieder ordnungsgemäß funktioniert. Drücken Sie bei jedem Batteriewechsel den ACL Taster im Batteriefach!

3.2.4 Wichtige Hinweise zu Batterien

- ☺ Nur Erwachsene sollten Batterien eingelegen!
- ☺ Bitte nur Batterien des empfohlenen Typs (3 x AAA) und nie alte und neue Batterien gleichzeitig verwenden.

- ☺ Batterien ausschließlich mit der richtigen Polarität (+ oder -) einlegen.
- ☺ Leere Batterien sind baldmöglichst zu entfernen.
- ☺ Niemals die Batterieklemmen kurzschließen!
- ☺ Wenn der Arcade Classic eine Woche oder länger nicht benutzt wird, sind die Batterien zu entfernen
- ☺ Das Gerät könnte sich elektrostatisch aufladen. In diesem Fall starten Sie das Gerät durch Entfernen der Batterien und Drücken des ACL Tasters im Batteriefach neu, um die korrekte Funktion wieder herzustellen.
- ☺ Nicht aufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- ☺ Aufladbare Batterien vor dem Aufladen aus dem Gerät entfernen.
- ☺ Aufladbare Batterien nur unter Aufsicht Erwachsener Laden.
- ☺ Bitte werfen Sie verbrauchte Batterien nicht einfach in den Hausmüll, sondern geben Sie diese an einer Verwertungsstelle für Sondermüll ab.
- ☺ Helfen Sie mit, die Umwelt zu schonen!

3.3 Bedienelemente und deren Funktion

3.3.1 Übersicht

Folgende Bedienelemente gibt es am ARCADE CLASSIC:

1 - Reset/Power
2 - Steuerkreuz
3 - A
4 - B
5 - Lautstärke-Regelung
6 - ACL-Taster
(im Batteriefach)

3.3.2 Beschreibung der Funktionen

Taste	Beschreibung
Reset/Power	Ein- und Ausschalten des Gerätes, Zurückkehren zum Hauptmenü. Bei Fehlern kann das Gerät so neu gestartet werden.
ACL-Taster	Befindet sich im Batteriefach, unter der linken Batterie. Dient zum Total-Reset der Konsole und soll bei jedem Batteriewechsel betätigt werden.
Steuerkreuz	Die Funktionen variieren von Spiel zu Spiel, üblicherweise dient es zum Bewegen der Spielfigur sowie zum Wählen der Optionen.
A	Im Menü: Auswählen und Starten eines Spieles. Im Spiel: Führt die jeweilige Standard-Aktion in den Spielen aus und dient zum Bestätigen der ausgewählten Option.
B	Führt die zweite Aktion in den Spielen aus (nicht in allen Spielen).
Lautstärke	Drücken Sie den Wippschalter an der linken Geräteseite nach oben, um die Lautstärke zu erhöhen, bzw. nach unten um sie zu verringern.

4 Problemlösungen

Das Gerät lässt sich nicht einschalten
Prüfen Sie, ob die Batterien richtig eingelegt sind (Polarität beachten!), und ob die Spannung ausreichend ist. Verwenden Sie ggf. neue Batterien.
Prüfen Sie, ob Sie den Schalter richtig betätigt haben.
Haben Sie beim Batteriewechsel den ACL Taster korrekt betätigt?

Das Bild wird unnormal dargestellt
Manchmal kann es zu Elektrostatischen Aufladungen kommen. Das kann sich so äußern, dass das Bild flackert, durch Linien unterbrochen wird oder die Farben falsch dargestellt werden.
Schalten Sie den ARCADE CLASSIC in diesen Fällen aus und wieder ein. Sollte das Problem nicht behoben sein, wechseln Sie die Batterien aus und betätigen Sie dabei den ACL-Taster.

Das Bild verliert Helligkeit und Kontrast
Die Batterien sind leer und müssen ausgetauscht werden.

Der Lautsprecher klingt blechern
Eventuell ist die Lautstärke zu laut eingestellt. Reduzieren Sie die Lautstärke mit dem Tast-Regler.

Das Gerät kehrt automatisch zum Eröffnungsbild zurück
Die Batterien sind ggf. leer und müssen ausgetauscht werden.

Ein Spiel funktioniert nicht richtig oder ist abgestürzt
Drücken Sie die Reset-Taste und starten Sie das Spiel neu.
Eventuell benutzen Sie auch die falschen Tasten. Lesen Sie bitte die jeweilige Spielanleitung gründlich durch.
Prüfen Sie auch, ob die Batterien leer sind!

5 Pflege des Gerätes

Damit Sie lange Freude am ARCADE CLASSIC haben, sollten Sie die folgenden Punkte beim Umgang mit dem Gerät beachten:

- ☺ Lassen Sie das Gerät niemals nass werden
- ☺ Schützen Sie es vor Kälte, Hitze oder direkter Sonneneinstrahlung
- ☺ Transportieren Sie den ARCADE CLASSIC nicht ungeschützt (zum Beispiel in Rucksack oder Handtasche), da das Display dabei leicht durch andere Gegenstände zerkratzt werden kann

- ☺ Wir empfehlen die Verwendung einer transparenten Display-Schutzfolie, wie sie für Handys angeboten wird, sowie den Transport in einer geeigneten Schutztasche (wie z.B. für Digitalkameras)
- ☺ Drücken Sie keinesfalls auf das Display, da der TFT-Bildschirm sehr empfindlich ist
- ☺ Üben Sie nicht zu viel Druck auf die Tasten aus
- ☺ Lassen Sie den ARCADE CLASSIC nicht fallen
- ☺ Öffnen Sie niemals das Gehäuse des Geräts
- ☺ Lassen Sie das Gerät nicht verschmutzen
- ☺ Reinigen Sie es nur trocken (am besten mit einem Mikrofasertuch)

6 Software-Ausstattung

In Ihrer ARCADE CLASSIC Spielkonsole sind 12 spannende Spiele aus verschiedenen Bereichen integriert. Nachfolgend finden Sie eine kurze Beschreibung der Spiele und wie Sie diese steuern können.

6.1 Einschalten und Spiele-Auswahl

Nach dem Einschalten des Gerätes sehen Sie zunächst das Intro und anschließend das Hauptmenü.
Nun können Sie eines der 12 Spiele auswählen. Um ein Spiel auszuwählen, markieren Sie es und drücken Sie die Taste A oder B um zu bestätigen. Nun kann es losgehen!

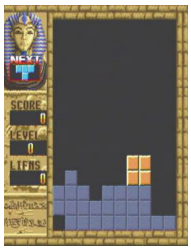
6.2 Spiel-Beschreibungen

6.2.1 Dingle Hunt

Eine wilde Schlacht tobt im Weltraum. Sie steuern das Raumschiff zwischen den Planeten und versuchen gleichzeitig die feindlichen Raumschiffe zu zerstören. Sammeln Sie gleichzeitig die blauen Kugeln ein, um Kraft wiederzuerhalten. Bei zwei Kugeln gleichzeitig wird die Feuerkraft erhöht.

Tasten: A oder B : Schießen
Steuerkreuz : Bewegen

6.2.2 Egypt Legend



Es gibt 7 verschiedene Blöcke, die vom oberen Rand nach unten fallen. Versuchen Sie sie so anzuordnen, dass sie möglichst schnell die entstandenen Lücken auffüllen um somit komplette Reihen aufzulösen, bevor die Blöcke den oberen Rand des Spielfelds erreichen.

Tasten: A : nach rechts drehen
B : nach links drehen
Steuerkreuz : Richtung bestimmen, beschleunigen

6.2.3 Space Craft

Steuern Sie das Raumschiff durch das Schlachtfeld. Schießen Sie dabei auf die feindlichen Schiffe und vernichten Sie den Feind. Aber Achtung, der Feind schießt zurück, weichen sie ihm geschickt aus um in den nächsten Level zu gelangen.

Tasten: A oder B : Schießen
Steuerkreuz : Richtung bestimmen

6.2.4 Zodiac Dreamers

Bewegen Sie die Abschussrampe so hin und her, das der Ball erneut abgestoßen wird, um die oben aufgereihten Blöcke zu zerschmettern. Zerstören Sie die gesamte Mauer, um in den nächsten Level zu gelangen.

Tasten: A oder B : Schießen
Steuerkreuz : Richtung bestimmen

6.2.5 Gem World

Es fallen verschiedene Diamanten und Figuren vom oberen Bildrand. Ordnen Sie diese so an, dass möglichst viele gleiche Formen zusammen kommen. Diese lösen sich dann wieder auf. Verhindern Sie, dass sich der Saal füllt.

Tasten: A : nach rechts drehen
B : nach links drehen
Steuerkreuz : Richtung bestimmen

6.2.6 Stack Master

Es gibt 7 verschiedene Blöcke, die vom oberen Rand nach unten fallen. Versuchen Sie diese so anzuordnen, dass sie möglichst schnell die untersten Reihen auffüllen, um sie aufzulösen, bevor alle Blöcke das Spielfeld auffüllen.

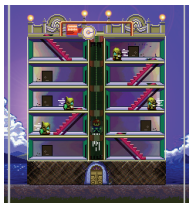
Tasten:
A: nach rechts drehen
B: nach links drehen
Steuerkreuz: Richtung bestimmen

6.2.7 Double Punch

Das Spiel besteht aus zwei Teilen. Kreisen Sie die einzelnen Felder ein, um sie zu erobern, bzw. um Punkte zu sammeln. Bekämpfen Sie gleichzeitig den Feind bzw. weichen Sie ihm aus. Die Spielfigur hinterlässt Fußspuren, die den zurückgelegten Weg anzeigen.

Tasten: A oder B : Schießen
Steuerkreuz : Richtung bestimmen

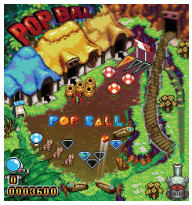
6.2.8 Code Eagle



Es gibt zwei Ansichten: Querschnitt und von oben. Gehen Sie durch das Tor und benutzen Sie den Aufzug oder die Treppen um dem Feind auszuweichen, bzw. um auf eine andere Etage zu gelangen. Sammeln Sie alle Werkzeuge ein um auf das Dach zu gelangen, wo ein Schatz versteckt ist und entkommen Sie aus dem Schloss.

Tasten: A oder B : Tür öffnen, eintreten
Steuerkreuz : Richtung wechseln

6.2.9 Pop Ball



Sammeln Sie Punkte, indem Sie die Kugel möglichst lange zwischen den Objekten hin und her springen lassen. Stoßen Sie die Kugel mit Hilfe des jeweiligen Flippers ab.

Tasten:	A	:	rechter Flipper
	B	:	linker Flipper
	Steuerkreuz	:	Kugel einwerfen

6.2.10 Gogogo

Entkommen Sie mit Ihrem Fahrzeug den Verfolgern und sammeln Sie gleichzeitig 10 Fahnen ein, um in den nächsten Level zu gelangen.

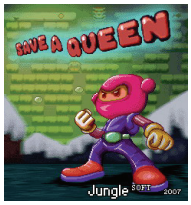
Tasten:	A oder B	:	abbremsen
	Steuerkreuz	:	Richtung wechseln

6.2.11 Go Soccer

Sammeln Sie Punkte, indem Sie möglichst Lange den Ball im Spielfeld halten und zwischen den Spielern hin und her springen lassen. Schießen Sie ihn mit den jeweiligen Flippern ins gegnerische Tor.

Tasten:	A	:	rechter Flipper
	B	:	linker Flipper
	Steuerkreuz	:	Balleinwurf

6.2.12 Save a Queen



Prinzessin Lola wird in einem Käfig gefangen gehalten. Gelangen Sie zu ihr, indem Sie sich durch die wandernden Blöcke bewegen und sammeln Sie gleichzeitig alle Diamanten ein. Doch Achtung! Der Feind lauert zwischen den Blöcken. Besiegen Sie anschließend das Monster, um sie zu befreien.

Tasten: A oder B : Schießen
Steuerkreuz : nach oben, nach unten

6.3 Ein Spiel abbrechen & Ausschalten

Um ein Spiel abzubrechen, drücken Sie die Taste RESET. Sie kommen nun wieder ins Hauptmenü zurück.

Falls Sie das Gerät komplett abschalten wollen, so können Sie das ebenfalls jederzeit durch langes Drücken des ON-Schalters tun.

7 Garantiebedingungen

Sie haben ein Qualitätsprodukt eines der erfahrensten Hersteller von elektronischen Spielen erworben. Hierfür gelten die gesetzliche Gewährleistung von 24 Monaten, welche für dieses Produkt auf 36 Monate verlängert wird, sowie die nachstehenden Garantiebedingungen.

1) Wir beheben unentgeltlich Schäden oder Mängel am Gerät, die nachweislich auf einem Fabrikationsfehler beruhen, wenn sie uns unverzüglich nach Feststellung und innerhalb der Garantiezeit gemeldet werden.
2) Die Gewährleistung erstreckt sich nicht auf Batterien sowie leicht zerbrechliche Teile, wie z.B. Glas oder Kunststoff. Eine Garantiepflicht wird nicht ausgelöst durch geringfügige Abweichungen von Produktbeschreibungen, die für Wert oder Gebrauchstauglichkeit des Gerätes unerheblich sind, durch Schäden aus chemischen, elektrochemischen oder Wasser-Einwirkungen, sowie allgemein aus anormalen äußeren Bedingungen.
3) Die Garantieleistung erfolgt in der Weise, dass mangelhafte Teile nach unserer Wahl unentgeltlich instandgesetzt oder durch einwandfreie Teile ersetzt werden. Reklamierte Geräte sind der Kaufstelle zu übergeben oder an unsere Servicestelle einzusenden. Ersetzte Teile gehen in unser Eigentum über.
4) Bei Reklamationen ist grundsätzlich der Kaufbeleg mit Kauf- oder Lieferdatum vorzulegen bzw. einzusenden.
5) Der Garantieanspruch erlischt, wenn Reparaturen oder Eingriffe von nicht autorisierten Personen vorgenommen werden.
6) Garantieleistungen bewirken weder eine Verlängerung der Gewährleistungsfrist, noch setzen sie eine neue Frist in Lauf. Die Gewährleistungsfrist für eingebaute Ersatzteile endet mit derjenigen für das ganze Gerät.
7) Weitergehende Ansprüche, insbesondere auf Ersatz außerhalb des Gerätes entstandener Schäden, sind – soweit nicht durch gesetzliche Regelungen begründet – ausgeschlossen.

8) Nach Ablauf der Gewährleistungsfrist haben Sie ebenfalls die Möglichkeit, ein defektes Gerät an unsere Service-Adresse zu senden; Überprüfungen und Reparaturen nach Ablauf der Garantiezeit sind kostenpflichtig.
9) Falls im Zusammenhang mit der Bedienung des Gerätes irgendwelche Fragen auftauchen sollten, welche Sie in der Bedienungsanleitung nicht ausreichend beantwortet finden, dann können Sie sich gerne telefonisch an MILLENNIUM Service-Hotline Ihres Landes wenden. Diese finden Sie auf der separaten Garantiekarte.

8 Garantieabwicklung (nur für Deutschland gültig)

1) Bitte senden Sie Ihr Gerät nur dann an unsere Service-Adresse ein, wenn es wirklich nicht funktionsfähig ist. Fordern Sie dazu einen Rücksende-Aufkleber von uns an, mit dem Sie das Gerät kostenlos bei den Filialen der Deutschen Post oder Ihrem Paketfahrer abgeben können. Diesen Aufkleber bekommen Sie

   a. bei unserer Hotline: 0800 – 6455366
   b. per Fax: 089 – 29003520
   c. per e-Mail: support@millennium2000.de

2) Geben Sie bei Ihrer Anforderung unbedingt den Defekt mit an, den Ihr Gerät verursacht, sowie eine Telefonnummer und/oder E-Mail-Adresse, unter der wir Sie erreichen können. Sollte es Unklarheiten bezüglich Ihrer Reklamation geben, werden wir uns umgehend mit Ihnen in Verbindung setzen.
3) Nachdem wir Ihnen den Aufkleber per Post zugeschickt haben, brauchen Sie diesen dann nur noch mit Ihrer Absenderadresse versehen auf Ihr Paket zu kleben, unsere Anschrift ist bereits vorgedruckt. Damit können Sie Ihr Gerät dann ganz einfach kostenlos Ihrem Paketfahrer zu Hause mitgeben, bzw. auf der nächsten Postfiliale abgeben.

4) Falls lediglich etwas fehlen sollte (z.B. eine Spielfigur), dann senden Sie uns bitte eine entsprechende Anforderung an unsere Service-Adresse, rufen Sie uns an oder schicken Sie uns eine e-Mail.
5) Bitte halten Sie diese Schritte unbedingt ein – nur so kann sichergestellt werden, dass die Reklamationsabwicklung sehr schnell und kostenfrei für Sie von statten geht. Insbesondere möchten wir darauf hinweisen, dass unfrei eingesandte Pakete nicht von uns angenommen werden und daher für Sie kostenpflichtig sind. Zur kostenfreien Einsendung nutzen Sie also unbedingt unsere Freeway-Aufkleber, wie oben beschrieben.
6) Nach Ablauf der Gewährleistungsfrist haben Sie ebenfalls die Möglichkeit, ein defektes Gerät an diese Adresse zu senden; Überprüfungen und Reparaturen nach Ablauf der Garantiezeit sind kostenpflichtig.
7) Falls im Zusammenhang mit der Bedienung des Gerätes irgendwelche Fragen auftauchen sollten, welche Sie in der Bedienungsanleitung nicht ausreichend beantwortet finden, dann können Sie sich gerne Montag bis Freitag telefonisch an unsere **kostenfreie Service-Hotline unter Tel. 0800 - 6455366** wenden. Sie können sich auch gerne auf unserer Internetseite unter www.millennium2000.de informieren, wo Sie viele Fragen auf unserer FAQ-Seite beantwortet finden.

Vorsicht!

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren,
da Kleinteile verschluckt werden können!

Halten Sie Kinder insbesondere von eventuellen Kabeln fern,
da sie über diese stolpern oder sich damit erwürgen könnten!

Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung gut auf,
da Sie wichtige Informationen enthält!

EG Konformitäts-Bescheinigung

Hiermit wird seitens des Herstellers bescheinigt, dass sich dieses Produkt in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Vorschriften der Richtlinien 88/378/EWG (Spielzeug) und 89/336/EWG (EMC) befindet.

Änderungen und Irrtum vorbehalten.

Diese Bedienungsanleitung wurde sorgfältig erstellt und auf Richtigkeit der Inhalte geprüft. Sollten wieder Erwarten dennoch Fehler enthalten sein, lässt sich daraus kein Reklamationsgrund für das Gerät ableiten.

Die Vervielfältigung dieser Bedienungsanleitung, auch in Auszügen, ist ohne vorherige schriftliche Genehmigung untersagt.

Copyright © 2009, Millennium 2000 GmbH, Aschheim.

Besuchen Sie uns im Internet:

www.millennium2000.de

Dieses Gerät ist ein Elektroartikel und darf nicht im Hausmüll entsorgt werden.
Bitte geben Sie es am Ende seiner Lebensdauer bei einer Sammelstelle für Elektroschrott ab.